



BEV Talentsichtung

Spielerdaten: **bitte deutlich lesbar schreiben!!!**

Familienname:

Vorname/n:

Straße / Hs. Nr.:

PLZ Wohnort:

Tel.

Handy:

E-Mail:

@

Geburtsdatum:

Verein:

Hobbys:

Trainer ÜL:

Wichtig!! Bitte ausfüllen!!

Name:

Anschrift / E-Mail:

@

Telefon:

Anmerkungen des Lehrgangleiters:

Startkarte Talentsichtung Durchgang I

V e r s u c h	Punkte ankreuzen					W e r t u n g	Summen	Startnummer
	2	4	6	8	10			
1	2	4	6	8	10		Maßen in die mittleren Zielringe	max.60 P. Bahn 1
2	2	4	6	8	10			
3	2	4	6	8	10			
4	2	4	6	8	10			
5	2	4	6	8	10			
6	2	4	6	8	10			
1	2	5	10	-	-		Stockschiessen A - B - C - D - E - F	max.60 P. Bahn 2
2	2	5	10	-	-			
3	2	5	10	-	-			
4	2	5	10	-	-			
5	2	5	10	-	-			
6	2	5	10	-	-			
1	2	4	6	8	10		Maßen in die hinteren Zielringe	max.60 P. Bahn 3
2	2	4	6	8	10			
3	2	4	6	8	10			
4	2	4	6	8	10			
5	2	4	6	8	10		Kombinieren Ableiten A-B Aufgaben G-H in Ringe mitte Aufgaben E-F in Ringe hinten	max.60 P. Bahn 4
6	2	4	6	8	10			
1	2	4	6	8	10			
2	2	4	6	8	10			
3	2	4	6	8	10			
4	2	4	6	8	10			
5	2	4	6	8	10		Unterschrift	Ergebnis
6	2	4	6	8	10			

BEZIRK :

DATUM :

ORT :

Lehrgangleiter :

Name :

E-Mail:

@

Telefon :

Handy:

ERGEBNIS :

Durchgang I : Punkte

Durchgang II : Punkte

Durchgang III : Punkte

Gesamtpunkte : Punkte

Erläuterung: Durchgang I ist wie Zielbewerb	Startkarte Talentsichtung Durchgang II						Startkarte Talentsichtung Durchgang III								
	V e r s u c h	Punkte ankreuzen			W e r t u n g	Summen	Startnummer	V e r s u c h	Punkte ankreuzen			W e r t u n g	Summen	Startnummer	
Durchgang II + III															
Bahn 1: abmaßen der Zielstöcke je 3x E + K / F + K															
Bahn 2: Stockschießen der Stöcke J-E-F-K-L-M .	1	0			10		Abmaßen der Zielstöcke	1	0			10		Abmaßen der Zielstöcke	
Wertung nur, wenn der Zielstock das Zielfeld verlässt	2	0			10		Wertung nur wenn Spiel-	2	0			10		Wertung nur wenn Spiel-	
Das Spielfeld abräumen 4 Punkte.	3	0			10		stock zur Daube zählt.	3	0			10		stock zur Daube zählt.	
Spielerstock verbleibt im Zielfeld 6 Punkte.	4	0			10		3x E + K u. 3x F + K	4	0			10		3x E + K u. 3x F + K	
Spielerstock verbleibt in Zielringen 8 Punkte.	5	0			10			5	0			10			
Zielstöcke L + M abräumen 4 Punkte.	6	0			10		max. 60 P.	6	0			10		max. 60 P.	
							Bahn 1							Bahn 1	
Spielerstock verbleibt im Zielfeld 9 Punkte.	1	0	4	6	8	-	Stockschiessen J - E - F - K - L - M	1	0	4	6	8	-	Stockschiessen J - E - F - K - L - M	
Bahn 3: Abmaßen der Zielstöcke je 3x L 3x M	2	0	4	6	8	-		2	0	4	6	8	-		2
Wertung nur, wenn Spielerstock	3	0	4	6	8	-		3	0	4	6	8	-		3
zur Daube zählt.	4	0	4	6	8	-		4	0	4	6	8	-		4
Bahn 4: Stöcke G+H aufgeben in Zielringe, dann	5	0	4	9	-	-		5	0	4	9	-	-		
Ringwertung. Stock J aufgeben, muß berührt	6	0	4	9	-	-	max. 50 P.	6	0	4	9	-	-	max. 50 P.	
							Bahn 2							Bahn 2	
werden, dann Ringwertung. Anstehen an Stöcke	1	0			10		Abmaßen der Zielstöcke 3 x L und 3 x M Wertung nur wenn Spiel- stock zur Daube zählt. max. 60 P.	1	0			10		Abmaßen der Zielstöcke 3 x L und 3 x M Wertung nur wenn Spiel- stock zur Daube zählt. max. 60 P.	
E-F-K Wertung 10 P. bei Ziel u. Spielerstock	2	0			10			2	0			10			2
berührung und verbleiben in den Zielringe. Kommt	3	0			10			3	0			10			3
der Spielerstock mindestens eine Stockbreite an	4	0			10			4	0			10			4
den Zielstock (Ohne Stockberührung) 5 Punkte.	5	0			10			5	0			10			5
	6	0			10			6	0			10			6
Ablauf der Talentsichtung:															
1. Aufklärung über das Spielprogramm/Ablauf	1	2	4	6	8	10	Zielstöcke G - H - J in Zielringe aufgeben. An Zielstöcke E - F - K anstehen.	1	2	4	6	8	10	Zielstöcke G - H - J in Zielringe aufgeben. An Zielstöcke E - F - K anstehen.	
2. Aufwärmtraining u. Einschießen	2	2	4	6	8	10		2	2	4	6	8	10		2
3. 6 Probeschüsse Durchgang I dann kleine Pause.	3	2	4	6	8	10		3	2	4	6	8	10		3
4. 6 Probeschüsse Durchgang II + III ohne Pause.	4	0	5	10	-	-		4	0	5	10	-	-		4
Auf allen Bahnen müssen auf den Zielstöcken	5	0	5	10	-	-		5	0	5	10	-	-		
(Schulstöcke) graue Platten sein u. die Daube	6	0	5	10	-	-	max. 60 P.	6	0	5	10	-	-	max. 60 P.	
ist in die jeweiligen Zielringe zu legen.							Bahn 4							Bahn 4	
	Unterschrift						Ergebnis	Unterschrift						Ergebnis	